



TORNEO SEMILAMPO ONLINE

“Festa dei lavoratori”

Venerdì 1° Maggio 2020 – ore 16,30

Preiscrizioni entro le ore 24.00 di giovedì 30 aprile 2020

Il Comitato Regionale Pugliese indice un Torneo semilampo online che si disputerà sulla piattaforma Lichess.org tramite abbinamenti a sistema svizzero generati da un software omologato.

Il Torneo sarà diretto dall'arbitro federale Michele Santeramo e avrà la cadenza temporale di 10'+5" a giocatore con n. 7 turni di gioco.

Il Torneo ha le seguenti caratteristiche:

- possono partecipare gratuitamente tutti i giocatori pugliesi e non, muniti o meno di tessera F.S.I.;
- i giocatori devono avere un account gratuito sulla piattaforma Lichess.org;
- i giocatori effettueranno la preiscrizione tramite il sito del Comitato Regionale Pugliese, compilando il relativo modulo in ogni sua parte con l'indicazione del proprio cognome, nome, numero di cellulare, residenza, nickname su Lichess.org e circolo secondo il relativo id della F.S.I.;
- le classifiche saranno redatte per giocatore, circolo e provincia;
- la classifica per circolo sarà realizzata sommando i punti dei migliori quattro piazzamenti dei giocatori di ogni circolo pugliese di rispettiva appartenenza;
- la classifica per provincia sarà realizzata sommando i punti dei migliori dieci piazzamenti dei giocatori di ogni provincia pugliese; ai giocatori sarà assegnata la provincia del proprio circolo di appartenenza o, in mancanza di tale circolo, la propria provincia di residenza;
- l'organizzazione si riserva di prendere ogni decisione opportuna per il miglior svolgimento della manifestazione.

Il Torneo si svolgerà secondo le seguenti modalità:

- ogni giocatore, dalle ore 15,45 alle ore 16,15 di venerdì 1° maggio, accede alla piattaforma per videoconferenze Google Meet, utilizzando il seguente link: <https://meet.google.com/fbm-dfry-zbe> (nel caso di accesso con richiesta password scrivere *fbm-dfry-zbe*);
- l'arbitro del torneo, effettuato l'abbinamento, lo pubblicherà sulla medesima piattaforma;
- ogni giocatore, preso nota del proprio abbinamento e, quindi, del nickname del proprio avversario, si recherà su Lichess.org e, se ha il bianco, sfida l'avversario, altrimenti attende, se ha il nero, che sia il suo avversario a sfidarlo; in caso di difficoltà il giocatore con il nero potrà sfidare il giocatore con il bianco;
- i parametri da utilizzare sono quelli della seguente figura:
- alla fine dell'incontro il giocatore con il bianco scriverà il risultato sulla chat indicando scacchiera e risultato, ad esempio: 1. 1-0;
- durante il torneo l'arbitro ha facoltà di assegnare un punteggio, qualora intervengano esigenze particolari dovute al server, problemi di connessione, ecc.;
- è in facoltà dei giocatori appartenenti al medesimo circolo di designare un proprio capitano, comunicandolo sulla chat all'arbitro del torneo; in tal caso il capitano potrà fornire i risultati degli incontri dei propri giocatori cumulativamente;
- si raccomanda di utilizzare la chat operativa del torneo, all'interno della piattaforma di videoconferenza, esclusivamente per il buon andamento dello stesso con messaggi di rigorosa pertinenza;
- l'organizzazione si riserva di assegnare premi ai vincitori della competizione.



NORMATIVA ANTI CHEATING

Allo scopo di contrastare il fenomeno del cheating nelle partite online vengono applicate al torneo le seguenti regole:

- Tutti i giocatori devono avere la postazione di gioco munita di videocamera, che dovrà essere sempre attiva per tutta la durata del torneo;
- L'arbitro potrà impartire disposizioni attraverso il sistema audio della piattaforma Google Meet;
- L'arbitro potrà chiedere al giocatore la condivisione del proprio schermo;
- L'arbitro avrà la facoltà di visionare le partite in corso su Lichess;
- Le partite dovranno svolgersi in modalità "Classificata";
- Lichess effettua controlli sulla regolarità della partita, in automatico o su segnalazione. In caso di comportamenti scorretti di un giocatore, lo stesso verrà segnalato ed escluso dal gioco su Lichess nell'arco di ventiquattr'ore. In tale situazione, il giocatore "bannato" verrà squalificato dal torneo presente e da quelli futuri che verranno organizzati online dal CRP.
- La classifica finale del torneo risulterà definitiva dopo le 24 ore successive alla fine del torneo.
- La partecipazione al torneo implica il consenso alla pubblicazione dei propri dati (cognome, nome, categoria, provincia e risultati ottenuti) e di eventuali foto sul sito federscacchipuglia.it, e alla condivisione della propria immagine sulla piattaforma di videoconferenza Google Meet. Per i minori tale consenso è implicitamente dato dai genitori.